以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

今期出紙16大版　隨《遊戲誌》第27號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS EX

VOL.1

不另收費

畏高少年的純愛物語

卒業 CROSSWORLD





製造商:	SOFIX
售價:	6800日圓
容量:	CD-ROM

PS　SLG　MEM

集合了《卒業》系列2集以來10名女主角，再加上2名新角色，構成了這個《卒業CROSSWORLD》。主角隼人的父親是位飛機師，雖然他父親因飛機失事而死，但他本身仍夢想有朝一日能自由自在地乘飛機在空中翱翔，看看父親如此執着的天空到底是一個怎樣的世界，偏偏主角是患有畏高症的，在高中三年級的暑假裏，他來到了住在橫濱的叔父家中，而且更每天站在公園放出一架寫有自己名字的紙飛機，希望能收集到這些飛行記錄，到自己克服了畏高症時用得着……



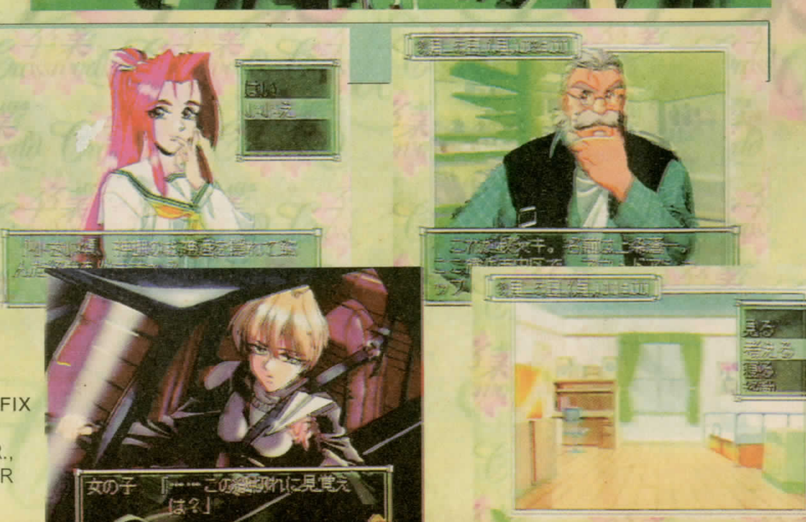




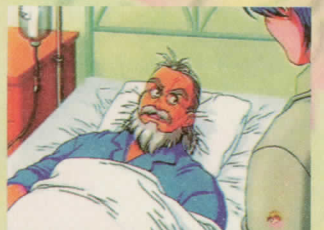


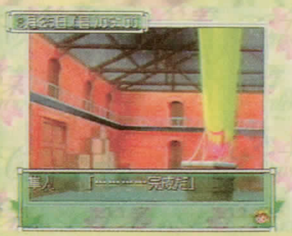
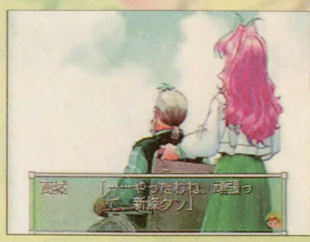
《卒業CROSSWORLD》的故事大致上可分為兩部分。在開始遊戲之前，畫面上會隨機出現3位女孩分別問你一條問題，而隨着你的回答方法，會決定了你該次遊戲的基本女主角，跟着遊戲便會由8月5日正式開始，首先會交待你搬到橫濱暫住的原因，跟着你便要在5日至7日這三天內盡量到鎮上各處收回紙飛機，不過很多紙飛機都被清華女高中的學生拾到了，但這亦令你認識了這些女孩。

在認識了女孩子後，跟着你便會有一段時間是過着平凡日子的，這時你要盡量和已認識的女孩保持接觸，提高她們對你的好感，這除了會令特殊事件發生外，若女孩子對你的好感足夠，她們之中便會有人在18日之前打電話到你叔父的家中約你在18日去街，當然，若你認為約你的女孩未是心目中的理想對象時，你大可以加以拒絕，總之當你答應了後，便可算是完成了第一部分。



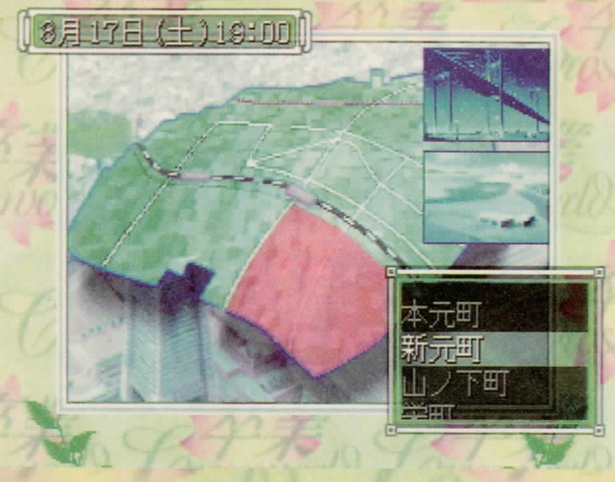
■ PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS：7/F, FOOK LEE COMM.CTR., TOWN PLACE, 33 LOCKHART ROAD, WANCHAI, HK. TEL：(852) 2380-2223 ■ COLOR SEPARATION／EPS PRODUCTION ■ PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED

當8月18日的約會結束後，回到家裏的你卻突然看見叔父因疲倦過度而倒地，你當然是馬上將他送到醫院吧，而他就在這時告訴你原來他正在製作一個熱氣球打算用來參加在8月25日舉行的熱氣球大會。你答應了之後回到叔父的店子時，高城麗子會突然出現，並將存放熱氣球的倉庫鎖匙交給你，跟着便開始全力製作這熱氣球了。到底你能否趕得及在大會開始之前完成氣球、而你和那位曾經約會過的女孩子最後會否有一個好結果呢？

橫濱中區建築物一覽



榮町



● **新井電單車（新井モータース）**
新井聖美的家，以修理電單車為主，一般來說下午至晚上都可在這裏找到她的。

● **藍橫町**
位於榮橫町（小巷）和黃金橫町之間，開設着很多酒吧、夜總會。

● **黃金橫町**
四周也是霓虹光管，開設了很多卡拉OK之類的娛樂場所。

● **藍商標（ブルーレーベル）**
位於藍橫町附近的一間清吧，有着很多來自美軍基地的客人，同時也是西川真樹經常出沒的地方。

櫻町

● **購物大道（ショピングモール）**
一條貫通櫻鎮車站兩邊的商店街，有很多快餐店及商店，而安田舞奈則是這裏電腦商店的常客。

● **司馬醫院（司馬クリニック）**
上條蒼一好友司馬俊父當院長的醫院。有着一定的規模，大部分的病症都可在這裏診治。

● **圖書館**
一間藏書量相當豐富的公立圖書館，像中本、安田及由利加等讀書家間中也會在這裏出現，其中以中本靜的出現次數最多。

山之手町（山ノ手町）

● **櫻亭**
谷由利佳父親所經營的一間法國餐廳，由利佳很多時都會在店內幫手的。

● **五月雨神社**
橫山惠美祖父所經營的神社，由於惠美是這裏的巫女，所以經常要由朝做到晚的。

● **西川真樹邸**
西川真樹的家，外表給人一種西洋大屋的感覺，在遊戲中會因特別事件而可以進入這裏面。

● **高級住宅街／安田舞奈邸**
類似香港半山區的地方，安田舞奈的家正是建在這裏，而她經常都會在早上及晚上在這附近散步的。

● **黃昏刻**
一間氣氛令人相當舒服的咖啡店，間中不妨來一來，看看會否碰上甚麼女孩子。

本元町

● **清華女子校**
《卒業》系列的舞台學校，雖然現在是放暑假途中，但仍有不少學生會回校參加課外活動。

● **本元町車站**
本元鎮車站前的廣場。其中石橋美佐子由於是住在東京的，所以你很多時會在早長在這個車站遇上她。

● **羅芝戲院（シネマロージュ）**
建在清華高中後面的迷你戲院。由於主要會選映古今的法國名片，所以只有真正懂得欣賞電影的女孩才會到這裏看戲的（就像香港的影藝）。

● **侏羅紀珈琲館（ジュラシックパーラー）**
一間以恐龍作為號召的珈琲店，志村麻美常去的地方。

● **SPORT GRAPHIC（スポーツグラフィックス）**
清華高校理事長所經營的體育會，有時會用來給那些體育成績差的學生補習用，因此經常走堂的新井聖美會是這裏的常客。

● **小丸坂**
在本元鎮商店街背後的一條小路，設有很多路邊的食店，由於鄰近清華高中，所以那裏的學生很多都是這裏的常客，更有些是在這裏打工的……

山之下町（山ノ下町）

● **Think 1215**
鄰近中華街的一間的士高，仙迪櫻井幾乎每晚也會在這裏流連。

● **中華街／中華飯店**
日本橫濱區的一大名勝，從這裏可以再前進到中華飯店。

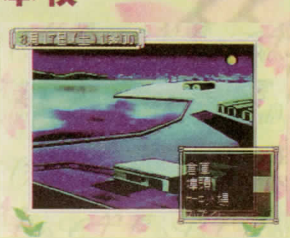
新元町

● **長壽庵**
加藤美夏家裏所開的麵店。雖然未知味道如何，但最少量就相當驚人，而且美夏亦為這店爭來了不少客人。

● **新元町商店街**
有着各式各樣的商店，很多時大清早便已經會遇上前來買餸的女孩。

● **FIELD SCAPE（フィールドスケイプ）**
男主角叔父上條蒼一所經營的戶外用品店。主角暫時就是住在這間店的2樓。

本牧

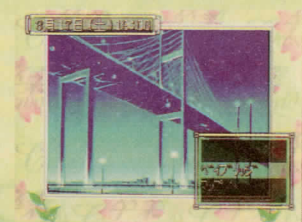


● **倉庫**
即熱氣球存放的地方，但除了在遊戲後期取得鎖匙可進入這裏開工外，平常這裏是不會有女孩子出現的。

● **賽車場（サーキット場）**
有很多車手出沒的地方，晚上前來的話說不定會碰上新井或西川。

● **埠頭**
由於在倉庫一帶有很多直路，所以很多時會遇上新井或西川駕駛着愛車經過。

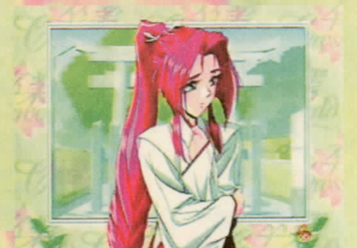
海灣大橋（ベイブリッジ）



● **海灣大橋**
橫濱一帶很出名的約會地點，主角經常會在這裏遇上新井或西川這兩人。

7名主要女角追求重點一覽

橫山惠美



11月17日生（17歲）
天蠍座
O型
身高168cm
B89 W59 H86

遊戲中全新創作的人物之一，一位極為平易近人的女孩，本身是五月雨神社的巫女，每天晚上及晨早差不多都是在神社　面工作的，而下午則多數會到商店街買餸，行動範圍其實相當狹小，要遇上她一點也不困難。

橫山惠美將「對不起」這句話用了來做口頭禪，其實這是因為她自信不足，到底你能否令她有所改變呢?

橫山惠美特殊事件發生條件

五月雨神社

發生時間：任何日子6:00~8:00
發生地點：五月雨神社

首先，你必須要在遊戲開始前的性格診斷中定了橫山惠美為預設女主角才會出現這事件，跟着是先在惠美不在時來到神社，見一次她的爺爺貞兼，然後再於第二天早上6時~8時來到神社找惠美，才會遇上這事件。

商店街

發生時間：任何日子12:00~17:00
發生地點：新元町商店街

這事件只會在遇上了五月雨神社事件後才會出現的。正當你在商店街看見惠美被一大班惡漢所包圍時，惠美卻一個人將這班人全部擊退了，實在是令人感到相當意外。

失約

發生時間：18日
發生地點：自動發生

若是你首先答應和橫山約會，但後來又答應了安田的話，這天便會自動出現橫山呆等着你的事件。

約會

發生時間：18日
發生地點：自動發生

當你在17日之前未和其他女孩子約定在18日約會，而在家中收到她約你去街的電話而答應後，便會在18日當天自動發生這約會的事件。

橫山惠美出沒場所一覽

經常到的地方

五月雨神社	早、夜
新元町商店街	傍晚

間中到的地方

高級住宅街	下午
小丸坂	下午
本元町車站前	下午

甚少到的地方

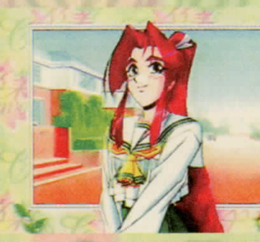
西川真樹邸	9日
清華女子校	8日
羅芝戲院	10日、11日
櫻町購物大道	11日、14日、22日
FIELD SCAPE	12日、17日
圖書館	13日、14日
侏羅紀珈琲館	17日
長壽庵	17日、24日

橫山惠美表情集











新井聖美

12月3日生
人馬座
O型
身高164cm
B86 W58 H85

口不擇言，性格像個男子一樣的新井。或許是因為家裏是經營電單車店的，她自己亦對電單車很有興趣，其駕駛技術可算得上是橫濱數一數二的。在認識你之前，她剛在北海道玩了一星期回來，卻因為你放出的紙飛機而跌傷，所以最初對你的印象是很差的，但隨着加深認識後，對你的態度亦開始有所改變。

新井聖美特殊事件發生條件

SPORT GRAPHIC

發生時間：任何日子10:00~16:00
發生地點：SPORT GRAPHIC

由於之前走了太多堂，新井在5日至7日這3天是會在SPORT GRAPHIC補課的，看見滿身大汗的新井，你亦很有風度地拿了一罐健康飲品給她。

賽車場

發生時間：任何日子15:00~18:00
發生地點：賽車場

當SPORT GRAPHIC的事件發生過之後，來到賽車場看新井駕車的你，突然碰上她發生意外跌了在地上！於是你便背着新井離開，而兩人的關係亦從此有了很大的改變……

約會

發生時間：18日
發生地點：自動發生

當你在17日之前未有和其他女孩子約定，便有可能在10:00~24:00在房間裏收到新井約你的電話。約會內容是先到泳池，然後再到清吧飲東西。

新井聖美出沒場所一覽

經常到的地方

海灣大橋	黎明
新井電單車	下午、夜
賽車場	夜

間中到的地方

埠頭	深夜
SPORT GRAPHIC	下午、黃昏
本元町車站	下午

甚少到的地方

新元町商店街	7日、16日、23日
清華女子校	8日、22日
黃昏刻	10日、15日
黃金橫町	13日
藍商標	14日、21日
櫻町購物大道	17日
圖書館	19日
司馬醫院	20日
藍橫町	14日、21日

新井聖美表情集



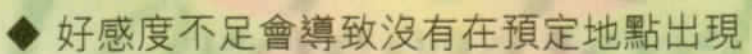












◆ 好感度不足會導致沒有在預定地點出現　◆ 特殊事件只會在好感度達到一定程度時才會發生。

西川真樹



4月15日生（18歲）
金牛座
B型
身高162cm
B80 W55 H84

另一位遊戲中的原創人物，由於家人都是工作狂，所以幾乎是等於獨個兒住，更因此令她成為了一位喜歡獨斷獨行的女孩子。雖然仍是高中生一名，但她已是F-3000的車手，至於她的目標，則是成為日本第一位女性F-1 PILOT。

若你在相性診斷時令她當了預設女主角的話，她便會在遊戲開始時駕駛着黑色的愛車將你的紙飛機拿回給你，但卻同時遺失了一盒火柴，若你在當天（5日）傍晚（17:00~20:00）到藍商標的話，便會遇上真樹及知道了她的家的位置。

西川真樹特殊事件發生條件

埠頭

發生時間： 任何日子19:00~24:00
發生地點： 藍商標店內

這天當你來到藍商標時，碰上了心情極為不佳的真樹，她給了你一記耳光後便離開了店子，你追問店長知道她應該會是去了埠頭，於是便跟着追來。真樹看見你之後，情緒亦逐漸回復了。







西川真樹邸

發生時間： 任何日子19:00~22:00
發生地點： 西川真樹邸

當發生過埠頭的事件後，這次來到真樹的家時，發現她家裏的保安系統沒有開動，你因為擔心而衝了進去，卻見到剛從浴室出來的真樹，不過她的反應異常冷靜，跟着更在房裏和你談了一會，還將她父親送給她的室內小型天象廳開給你看。經過這次事件後，你會開始改稱她為真樹。







亡命賽車

發生時間： 任何日子19:00~02:00
發生地點： 藍商標店內

當你在藍商標認為了一位美軍的駐軍法特（田田田田）後，他便會在某次遇上你時要求和你以亡命賽車決定誰當真樹的男朋友，這時你要到車子距離岸邊30米才好剎車，否則便會因輸掉比賽而即使GAMEOVER！







約會

發生時間： 18日
發生地點： 自動發生

當發生過亡命賽車的事件後，若是你到18日都沒有答應和任何女孩子約會便會發生這事件，西川會直接在當天駕車來找你去遊車河，而不會像其他女孩子一樣會先打電話來約你的。

西川真樹出沒場所一覽

經常到的地方

賽車場	深夜
西川真樹邸	下午
藍商標	夜
埠頭	深夜

間中到的地方

海灣大橋	夜、黎明
清華女子校	下午

甚少到的地方

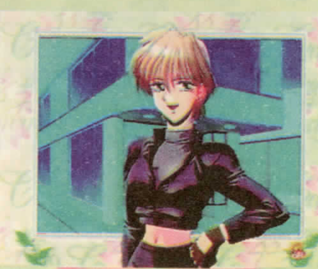
小丸坂	8日
五月雨神社	8日
SPORT GRAPHIC	10日、17日
櫻町購物大道	10日、24日
藍橫町	10日、22日、23日
本元町車站	14日
黃昏刻	17日

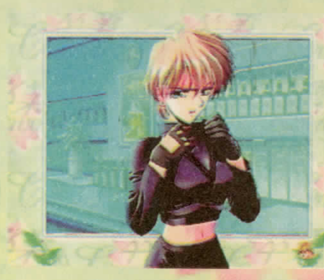


西川真樹表情集









中本靜



9月18日（18歲）
處女座
A型
身高160cm
B84 W56 H85

就如原作設定一樣，中本靜是一位體質相當弱的女孩子，由於患有貧血，你早上很多時都會在司馬醫院的診察室遇上她，除此之外，圖書館也是她常到的地方，但相當特別地，晚上的中本靜卻似乎是有着完全不同的一面，你經常也會在酒吧及卡拉OK林立的地區遇上她，到底那一個才是真正的她呢？

中本靜特殊事件發生條件

小丸坂

發生時間： 任何日子16:00~19:00
發生地點： 小丸坂

這天你在小丸坂突然遇上了中本靜，她看來正為了某些事情而煩惱，於是你便和她到了附近的小公園閒談，大家更談起自己的夢想。



司馬醫院

發生時間： 任何日子9:00~18:00
發生地點： 司馬醫院

當你認識了加藤美夏之後，再發生了由美夏通知你中本靜入院的消息後，才會發生這件特殊事件。入院中的中本以為你是喜歡加藤因而悶悶不樂，更鼓起勇氣地問你到底較喜歡她還是加藤……

約會

發生時間： 18日
發生地點： 自動發生

當你在17日之前未有和其他女孩子約定，便有可能在10:00~24:00在房間裏收到中本約你的電話。約會當天你們會先到美術館看畫，跟着是到公園散步，然而中本在這時突然暈倒，於是你便立即將她送到醫院。





◆ 好感度不足會導致沒有在預定地點出現　◆ 特殊事件只會在好感度達到一定程度時才會發生。

中本靜
出沒場所一覽

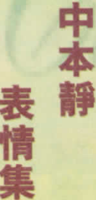
經常到的地方

圖書館內	下午
藍横町	深夜
司馬醫院	上午、下午

間中到的地方

黃金横町	深夜
清華女子校	早
藍商標	夜、深夜
本元町車站	夜
小丸坂	黃昏

中本靜表情集








甚少到的地方

櫻町購物大道	7日、11日、13日
羅芝戲院	10日
長壽庵	11日、12日、20日
FIELD SCAPE	15日
新元町商店街	15日、17日
海灣大橋	24日




志村麻美

1月4日生（17歲）
山羊座
B型
身高159cm
B82 W59 H83

一位外表和實際年齡完全不相乎的超天真女孩，吃東西是她的最大興趣，感覺上就是一天到晚也在吃過不停，因此在各大食店都很容易會遇上她，至於晚上她很多時都會到卡拉OK玩，總之，若是想遇上她的話，只要沿着食和玩這兩大原則去找便可。

志村麻美出沒場所一覽

經常到的地方

侏羅紀珈琲館	下午、黃昏

間中到的地方

中華街	下午、夜
新元町商店街	早上
小丸坂	早上、下午
黃金横町	黃昏、夜
本元町車站	下午、黃昏
長壽庵	下午

甚少到的地方

櫻亭	7日、15日、24日
黃昏刻	8日、11日
清華女子校	12日、17日、19日
藍横町	14日、16日
Think 1215	15日、24日
五月雨神社	15日
羅芝戲院	17日
高級住宅街	20日
櫻町購物大道	20日、22日
司馬醫院	21日
圖書館	22日

志村麻美特殊事件發生條件



黃金横町

發生時間：任何日子14:00~17:00
發生地點：黃金横町

當你經過黃金横町時，剛好碰上了志村麻美，於是就被她捉了去唱卡拉OK，而且她一拿起咪便唱過不停。

司馬醫院

發生時間：任何日子9:00~12:00
發生地點：司馬醫院

當發生了和麻美一起唱卡拉OK的事件後，才會出現這個事件。某天來到司馬醫院診察室時，竟然碰上了麻美，原來她因為某些事情而受傷了。

約會

發生時間：18日
發生地點：自動發生

當你在17日之前未有和其他女孩子約定，便有可能在10:00~24:00在房間裏收到志村約你的電話。約會當天你們會到遊樂場玩，更會坐上摩天輪，但你不是有畏高症的嗎……

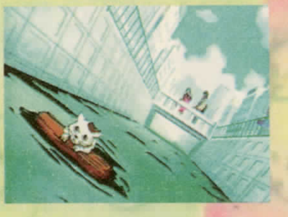
志村麻美表情集








安田舞奈



6月4日生（17歲）
雙子座
B型
身高164cm
B85 W56 H84

和高城麗子有所不同地，雖然大家都是有錢人家的大小姐，但安田就屬於那種自小就被困在籠子裏的類型，比高城麗子天真得多。每天早上及晚上都有在自己的家附近散步的習慣，此外亦很喜歡關於電腦的事，對於電腦的動向頗有研究。

雖然自己也不是十分清楚，但她似乎是有成為偶像的才能的，因此有一位星探經常都在打聽她的消息。

安田舞奈特殊事件發生條件

高級住宅街

發生時間：任何日子14:00~17:00




發生地點：高級住宅街

來到高級住宅街的你突然聽到一聲慘叫，原來是安田看見一隻小貓掉進了河裏，於是你跳進河中將小貓救了起來，安田為了答謝你，堅持要帶你到家中替你將衣服洗淨，碰巧這時安田的家裏又沒有其他人……




櫻町購物大道

發生時間： 任何日子15:00~18:00

發生地點： 櫻町購物大道

當發生過替安田救回小貓的事件後，你便會在前往櫻町購物大道時遇上剛巧前來選購電腦的安田，當她買完了東西後，你更可以幫她拿東西為理由和她一起在夕陽之下送她回家。





約會

發生時間： 18日

發生地點： 自動發生

當你在17日之前未有和其他女孩子約定，便有可能在10:00~24:00在房間裏收到安田約你的電話。約會當天你們會先到遊樂場的飛機博物館，然後會再到公園及珈琲店等地方。

安田舞奈出沒場所一覽

經常到的地方

高級住宅街	早、中午、夜
安田舞奈邸	中午、夜、深夜

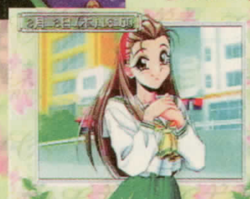
間中到的地方

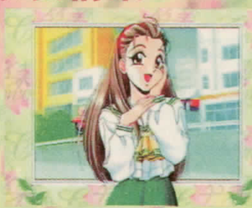
櫻町購物大道	中午
黃昏刻	黃昏、夜

甚少到的地方

清華女子校	8日、21日
小丸坂	8日、17日、23日
五月雨神社	9日、11日、22日
司馬醫院	10日
羅芝戲院	11日、20日
藍商標	12日
Think 1215	14日
本元町車站	16日、21日、23日
圖書館	17日
櫻亭	20日
新井電單車	23日
SPORT GRAPHIC	23日
長壽庵	24日

安田舞奈表情集







谷由利佳



5月17日生（17歲）
金牛座
O型
身高156cm
B79 W55 H81

一位開朗的率直女孩，由於家裏是經營法國餐廳「櫻亭」的，所以很多時都會在那裏找到她的，而她自己亦花了不少時間在烹任方面。間中你也會在新元町商店街遇上正在替店子選購材料的她。

谷由利佳特殊事件發生條件

櫻亭

發生時間： 任何日子16:00~19:00

發生地點： 櫻亭

當好感度足夠時來到櫻亭的話，由利佳便會早休業，同時更親自下廚弄了很多菜式給你吃。本來是沒有甚麼問題的，但當由利佳突然說了一句「我們很像一對夫婦哩！」之後，令你嚇得將口裏的東西都噴了出來……





圖書館

發生時間： 任何日子9:00~12:00

發生地點： 圖書館

由利佳其實是位頗為喜歡看書的女孩子，當你在11、13、16這三天以外的日子來到圖書館時，會遇上正為找書做讀書報告而煩惱的她，幫她選書的你，發現她原來對推理小説是很有研究的，因為她竟然可以認得出一本全國只得5本的珍貴推理小説。

約會

發生時間： 18日

發生地點： 自動發生

當你在17日之前未有和其他女孩子約定，便有可能在10:00~24:00在房間裏收到由利佳約你的電話。約會當天，由利佳為了幫你克服畏高症，會先帶你到遊樂場玩過山車，然後再於一間高級餐廳吃晚餐。

谷由利佳出沒場所一覽

經常到的地方

新元町商店街	早
櫻亭	中午、黃昏、夜

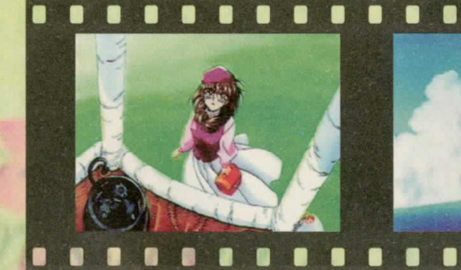
間中到的地方

小丸坂	中午、黃昏
圖書館	中午

甚少到的地方

清華女子校	8日、23日
侏羅紀珈琲館	8日、19日
黃昏刻	9日、14日
藍橫町	11日、22日
高級住宅街	12日
FIELD SCAPE	13日
櫻町購物中心	16日、17日、20日
本元町車站	17日

完結篇 VOL.1《中本靜》



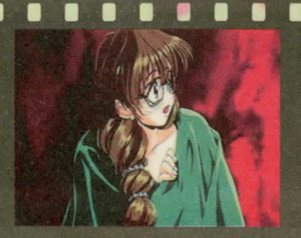






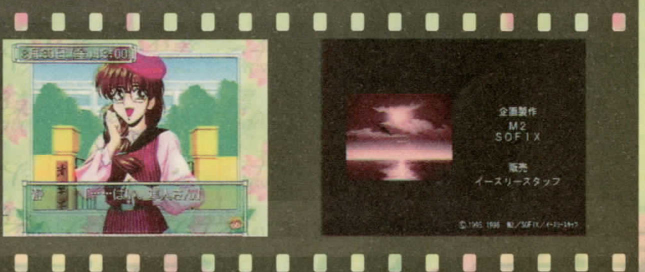












其餘5位女角的簡單介紹

雖說這遊戲有着12名女角，但實際上大部分事件都是集中在其中7人之上的，加藤美夏、高城麗子、仙迪櫻井、犬塚沙織及石橋美佐子這5人可算得上只是配角般的身分，不但出場的機會少，和她們有關的事件也是少得可憐。

高城麗子



10月3日生（17歲）
天秤座
AB型
身高165cm
B87 W57 H87

大資產家的獨生女，自少性格便相當高傲。由於FIELD SCAPE是由她家裏出資而開設的，所以間中會在店裏出現，後來到上條因疲倦過度而倒下之後，她便將倉庫的鎖匙交了給你，更暫時替上條看店，可見她其實也是有體貼的一面的。

高城麗子特殊事件發生條件

倉庫鎖匙



發生時間：約會結束後
發生地點：自動發生

當你在18日和女孩子約會回來後，會發生上條叔父入院的事件，跟着麗子便會在第二天早上將倉庫的鎖匙交給你。

高城麗子出沒場所一覽

甚少到的地方

FIELD SCAPE店內	6日、11日、13日、17日
長壽庵	6日
高級住宅街	6日、17日
中華飯店	11日、13日
海灣大橋	16日

石橋美佐子

10月21日生（16歲）
天秤座
O型
身高161cm
B81 W56 H82

石橋是清華高中的學生會副會長，成績優秀且為人認真得有點固執，更替你加了個「紙飛機少年」的外號，不過當她知道你放紙飛機的原因後，態度便開始有所改變。

由於她是住在東京的，所以每天早上也會乘火車回校，不過因為遊戲是發生在暑假中，因此你只會間中在車站或學校前遇上她。

石橋美佐子特殊事件發生條件

本元町車站

發生時間：任何日子
發生地點：本元町車站

當你第一次遇上石橋是在本元町車站的話，便會發生遇上石橋剛經過車站的事件，但因此你最好就不要在5、6、7這三天接近清華女子校了。

石橋美佐子出沒場所一覽

甚少到的地方

清華女子校	5日、6日、7日、14日、15日
本元町車站	7日、9日、14日、15日

犬塚沙織

2月18日生（16歲）
水瓶座
O型
身高163cm
B84 W57 H84

在小丸坂的熟食檔中，其中一檔便是犬塚的燒墨魚丸檔子，當你最初遇上她的時候，剛巧因為有人想食「霸王嘢」而和她發生爭執，而你就因為看不過眼而出手相助。不過，她在熟食店幹兼職只是為了賺錢，她的最大興趣其實是賭博，有時候你會在中華街遇上她……總之就是一位沒多大戲份的角色。

犬塚沙織特殊事件發生條件

小丸坂



發生時間：任何日子
發生地點：小丸坂

就和其他大部分配角一樣，犬塚唯一的事件是只會發生在你初次遇上她的時候，看見被惡漢欺負而出手相助的你，最後竟然是反被她所救，不過犬塚亦很欣賞你肯出手相助的行為，之後見面時也會互相打個招呼。

犬塚沙織出沒場所一覽

間中到的地方

中華街	5日、6日、7日、13日、14日、15日
小丸坂	5日、6日、7日、8日、14日、15日

甚少到的地方

本元町車站	5日
黃金橫町	7日、8日
橫橫町	8日
櫻亭	14日
清華女子校	14日
櫻町購物大道	15日

加藤美夏

7月23日生（18歲）
獅子座
A型
身高162cm
B83 W56 H85

雖然加藤在原系列中有着不少擁躉，但在這遊戲中就奇怪地只有配角的身分。就如原作的設定一樣，加藤是位開朗且運動萬能的女孩，不過她相當孝順，很多時都會留在父親所開設的麵店幫手，而可愛的她亦因此為父親的店招來了不少客人。由於中本靜入院的事件是需要你同時也認識了加藤的，所以想追求中本的話便一定要盡快到長壽庵找加藤了。



加藤美夏特殊事件發生條件

長壽庵

發生時間：任何日子
發生地點：長壽庵

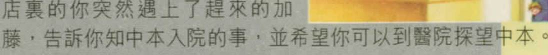
當你第一次在長壽庵遇上加藤時，便會自動出現的特別事件。你遇上了剛巧在店內幫手的美夏，兩人更因此而成為了朋友。由於美夏主要只會在5~9日出現在長壽庵，所以要好好把握這機天。

FIELD SCAPE



發生時間：任何日子11:00~21:00
發生地點：FIELD SCAPE

當你同時認識了加藤和中本，而中本對你的好感度又達到一定程度時便會發生的事件。回到店裏的你突然遇上了趕來的加藤，告訴你知中本入院的事，並希望你可以到醫院探望中本。



加藤美夏出沒場所一覽

間中到的地方

長壽庵	中午、夜

甚少到的地方

新元町商店街	7日

仙迪櫻井



8月23日生（16歲）
處女座
AB型
身高169cm
B90 W59 H89

巴西和日本人的混血兒，由於曾在巴西住了一段頗長的時間，所以為人相當開放，說話的時候則總會加一些英文（例如最初稱你為YOU）。櫻井在遊戲中登場的次數不多，而且更幾乎都是集中在的士高Think 1215，日間就近乎不可能找到她。

仙迪櫻井特殊事件發生條件

Think 1215

發生時間：任何日子
發生地點：Think 1215

當你第一次在Think 1215這間的士高遇上櫻井時，她正在跳舞跳得興高采烈，而你就趁這機會認識了她，不過對於她只有16歲這年齡，你就顯得相當意想不到了。

仙迪櫻井出沒場所一覽

經常到的地方

Think 1215店內	夜

甚少到的地方

櫻町購物大道	7日
新元町商店街	10日
中華街	16日



卒業CROSSWORLD


遊戲誌
GAME PLAYERS
EX

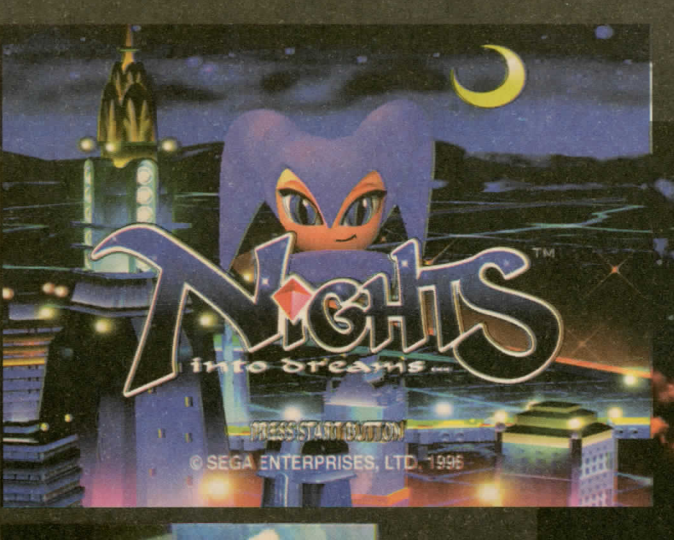
以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

今期出紙16大版　　隨《遊戲誌》第27號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS EX

不另收費

VOL.1





SS

製造商：SEGA ENTERPRISES
發售日期：6月28日
售價：5800日圓









文：赤目黑龍



★遊戲介紹★

SEGA最新推出的動作遊戲《NiGHTS》可以說是SEGA在這年之內的大作之一，所以是極受玩家注意的，再加上這隻《NiGHTS》是SATURN首隻利用ANALOG來控制的遊戲，所以別具意義，而且《NiGHTS》的特別版所附送的「MULTI CONTROLLER」，使遊戲的趣味性大增。

《NiGHTS》的遊戲故事內容大致講述所有的夢境世界是由兩個「夢的世界所組成」，一個是好夢的世界，而另一個便是惡夢的世界，可惜現在主宰着惡夢世界的「WISEMAN」正進行一個非常恐怖的計劃，他要將好夢世界消滅，使夢的世界成為一片的惡夢……玩者的責任便是將夢世界由危機中拯救過來。

《NiGHTS》這遊戲的玩法其實非常的簡單，玩者要最先要做的便是和「NiGHTS」合體，後以最快速度集齊20顆寶珠，將每個地域的敵人消滅，不過，一定要在時限前完成，否則主人翁便會和「NiGHTS」解體，而且更會被「大鐘」所追捕，不幸被捉住的話便會「玩完」。

在遊戲中，玩者每完成一條路也會有一個RANKING，要得到高RANKING的話，便要在最短的時間之內將敵人消滅，而且在剩下的時間（其實這是BONUS TIME）之內在圖版之中盡取分，這才是真正的取高RANKING之道，另一方面，玩者在每個世界之中最後所要對付的BOSS其是RANDOM出的，一切要視乎玩者所得到的RANKING而定。

在遊戲的操作方面，最重要的是取寶珠的操作，玩者通常不能一次過將眼前的寶珠全部拿到手，那麼，不如在所有的珠周圍繞一個圈，這樣便可以一次過的得到所有寶珠，可謂「慳水慳力」。

在《NiGHTS》這個遊戲之中，除了一般的ONE PLAY MODE之外，亦有一個二人對戰的模式，1P和2P可以在上下分割畫面中進行對戰，當然是以誰能夠將對方打倒作為勝利條件。











✻ SPRING VALLEY ✻

COURSE ONE

正所謂「福無重至，禍不單行」，遊戲每個世界一開始，主人翁手上的五顆代表着五種精神的珍珠便會被敵人搶走，放在每條路線的基地之內，為了要取由珍珠，主人翁便要馬上和「NiGHTS」合體，而且盡快的隻齊20顆寶珠。

真好彩！一開始便找到7粒寶珠，而且在周圍更有4粒星星，這些是加分的妙品呢！呀……這麼多的好東西，不如索性繞一個大圈，將所有的星星和寶珠一次過攞走好過逐粒逐粒食，真方便。吓……點解向前飛乜都冇嘅？哦！原來在下方有星星攞，好！向下衝呀！

人生有起有跌，這是常非常正常的事情呢！所以在下面攞完星星就要向上飛，事關上面有寶珠攞，雖然得嗰3粒，但係都好過冇。記得，有圈就要捐，有分攞㗎！呢條路係就係短咗啲，不過，短嘅路自然連寶都會少啲，所以要行多幾轉，咁就可以消滅敵人啦！













COURSE TWO

嘩！一開始就有捐窿，之不過，記住要向下行，事關下面有寶珠攞，有3粒㗎！其實3粒已經是多的了。嘩！3粒算是甚麼，前面又有6粒，攞3粒定6粒，玩者自己決定啦，問筆者就當然係話攞足9粒啦！

嗰個綠色嘅係……哦，嗰個綠色嘅之唔係「偉大嘅」加速器，一經接觸，包保主角快到無影兼夾反彈再反彈，玩者最好就係乜都唔好做，直衝就直衝，所謂「一動不如一靜」，唔郁反而有着數。但係估唔到一路向前衝，不知不覺又嚟到敵人的面前，OH！MY GOD！真係過份，早知係敵人面有又有5粒寶珠嘅話就攞埋先至埋去敵人嗰度，真係浪費光陰。

大家喺前面MISS咗好多嘢？冇相干！過咗敵人，前面又有好嘢執，乜好嘢？咁就必然係寶珠啦！唔單止係寶珠，仲有星星添，真係好鬼死豐富。唔！得嗰幾粒點夠用呀！好在前面嘅大樹又有得執，唔係又要行多幾個圈，好冇陰公㗎！













COURSE THREE

哎喲！有冇攪錯呀！係人哋前面整咁大舊石，殺死人咩！EASY DOWN……EASY UP……呼！好在唔會暈船浪，如果唔係……不過，為咗前面嗰3粒寶珠，加埋又有咁多圈，話知你啦！之不過咁，做咗咁多嘢總會市啲回報嘅，就係獎分的機會，因因為喺前面會有一個藍黃色的圈，通過咗之後NiGHTS就會多咗一條絲帶尾，將這條絲尾打圈便可以得到分數，實行「多圈多得」。

轉呀轉，喺石柱附近轉了兩個圈之後，主人翁就會嚟到目的地——敵





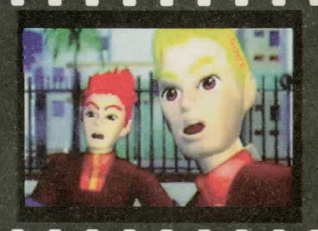








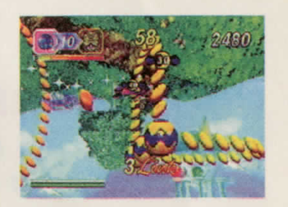






人的基地，當然，以而家主人翁的寶珠數目，絕對冇可能完全消滅敵人的，所以呢……行多一轉啦！由這版所有嘅擺設已經知道設計人員真係有心「玩嘢」，過咗敵人基地之後，竟然又有絲帶攞，又有大把寶珠，好！玩者不如將計就計，索性一個「屈尾拾」殺佢地一個措手不及，哈！哈！哈！不過，又要記住一點，返轉頭雖然係好方法，但係如果寶珠根本唔足夠打敗敵人嘅話，倒不如向前走，如果唔係就真係「貪字得個貧」。





COURSE FOUR

嘩！今次真係有錢執，一開始就有一大埋寶珠，又有圈圈，認真係益街坊大增送，再加上之後一向下衝又會又有寶珠，之不過喺條石柱上面，WELL……繞一個圈都冇乜所謂，OK，FINE。

嘩！好多圈呀！一路行，NiGHTS見到非常多的圈呀！當然，呢啲圈NiGHTS是絕對唔會放過嘅，而且，前面又有醒神嘅寶珠，可謂好事成雙，嗯……前面啲座係……吓？咁大座山都得，嘩！向上升呀！唔係又好似版頭咁撞到應！呢一版真係玩者NiGHTS上上下下左右左右……係咁上上落落，好在轉到頭暈都有番啲收獲，都有幾多寶珠執，行一個圈就足夠同敵人「埋單」。

咁就好極，可以盡快消滅敵人可以說是天大嘅喜訊，因為可以即刻去「收數」，正所謂「時間就是金錢」，既然有大把時間，玩者就索性盡情去到盡，到去邊攞到邊，一於有殺冇賠。








BOSS 大圖鑑 Vol.1

吓？呢條究竟係乜東東，首先係呢「條嘢」又長，個頭又大，睇落去好似好嚇人，之不過其實呢隻嘢剩係得個樣，打落去就真係水皮到冇人有，三兩下手勢就可以玩完，真係有姿勢，冇實際。

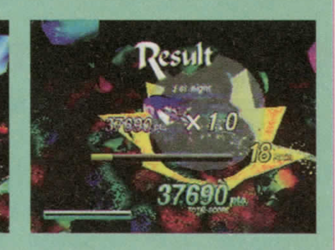
話時話，呢隻BOSS真係好易玩，基上牠只會不停咁圍住中間「氹氹轉」，剩係會向上升吓，又唔會發射任何武器，所以真係冇用到極，玩者如何將牠消滅，哈！EASY JOB！上升吧！玩者只要係咁向上升，之後「扮晒」神風咁向下衝去到BOSS個頭頂，再按A掣「撻死佢」！呢個動作可以一直咁個落去，直到BOSS死為止，擔保可以一招攪掂，肯定冇手尾跟，之不過，如果玩者唔生性係BOSS面前亂咁飛，咁就可以講一句：「等死啦！」

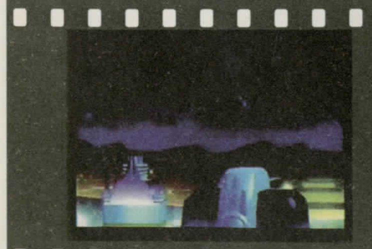














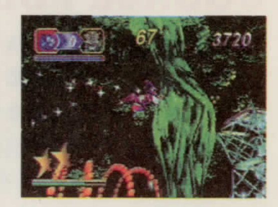



＊ MYSTIC FOREST ＊

COURSE ONE





呢個森林認真陰深，而且一開始就係咁向下衝，好在下面有寶珠執，如果唔係真係行都唔落去。嘩！咁快就見到敵人嘅基地，當然啦，而家又點會有足夠嘅寶珠，算啦，繼續行啦！小心！前面嘅路有上又有下，正所謂「食得唔好嘥」，上下走哂就肯定有着數。

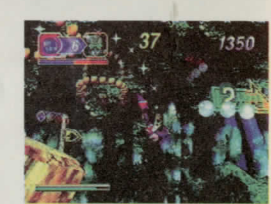
到咗版尾竟有地方去唔到？假嘅！呃人嘅！唏！用吓腦啦！NiGHTS嘅絕招係乜呀？YES！個兩條綠色嘅柱係可以反彈嘅，彈兩彈就可以穿過去，個籠一衝就開，裏面有8粒寶珠，攞得哂嘅話就發達囉！攞唔到就算數，無謂咗幾粒珠嘥哂啲時間，前面仲有寶珠要攞，去吧！

呢版有乜奇異嘢？唔……唔知玩者有冇發現到喺一啲地方有啲正正方方嘅石頭，哈！試下用A掣衝埋去，包你哋有意想不到嘅收獲，至於係啲乜，留番你哋自己去玩下，講哂出嚟就冇意思啦！

COURSE TWO







空盪盪，剩係得8個圈圈，穿過咗之後就好似乜都冇咁，真係令人好頭痛，吓？哦！原來係咁，原來係下面有路行嘅，如果玩者往上看一看就會見到兩個圈，一睇個樣就知道喺下面一定「有料到」，果然！一落到去就見到有4粒珠喺道門口前面，根住又有個向上嘅圈，大家知點做啦！

呢個森林果然唔簡單，穿穿插插先至去到敵人嘅基地，之不過前面又有好多「四方石」，哈！就好似上次咁，一於衝過去「以NiGHTS擊石」，放心！撞唔死嘅！過咗個石陣之後，前面又係一片好境，又有珠珠又有圈圈，可謂大有斬獲，嗯……點解出唔到去嘅？弊！唔通「盪失路」，非也，原來又係要靠嗰條「綠色嘅傢伙」，YES！又是要「彈」出去，如果唔係，真係時間到也出唔到去。如事者便完成一個圈，最多兩個圈就一定夠珠過版。

COURSE THREE



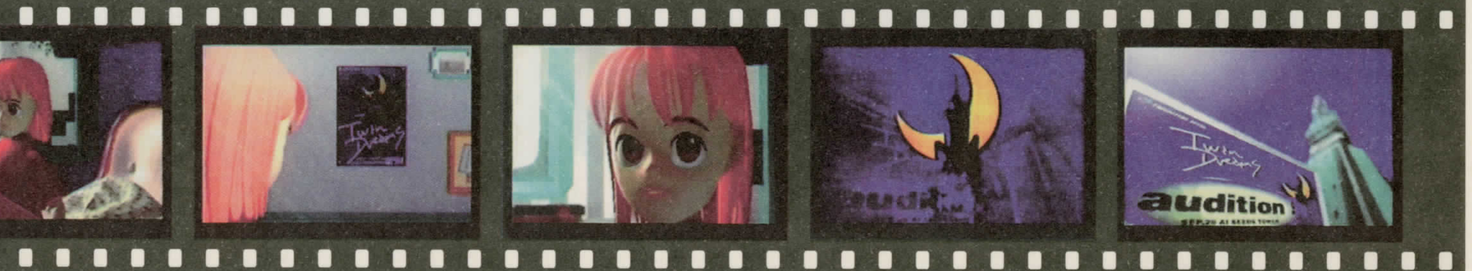


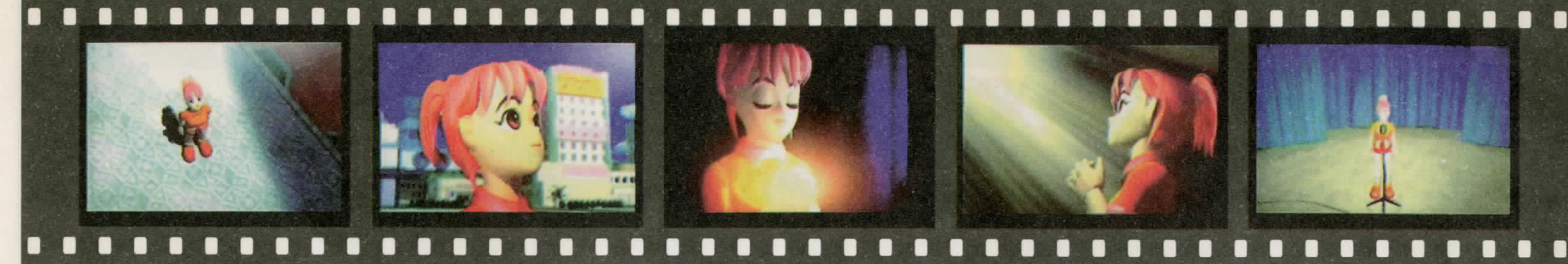
本着「跟圈走」的偉大理論，一開始便是圈圈了，前前下下住又係一大串的圈圈，不過，悶完一輪之後，玩者會被那個加速器射到「九年咁遠」，之不過咁，有着數嘅嘢不妨多做，事關被人射完之後，又有寶珠執，嗯……咁快又見到基地了，通常咁快見到就等於有事發生了！

轉轉轉……吓？點解係同一度地方轉來轉去嘅，唔駛怕，正常嘅。之後又





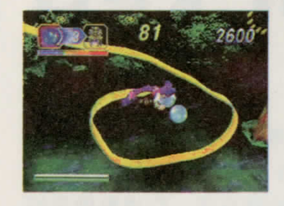








會發生乜嘢事呢？放心，係好嘢嚟嘅，而且重要係非常珍貴嘅「絲帶」，圈呀！圈呀！呢啲時間是花得起嘅！事關分數就是RANKING，唔……重要重要！在到達起點之前有個大籠，又有一大埋寶珠了，如果唔夠數嘅話，大家又可以滿載而歸了！呢一版係玩者「搶分」嘅好機會，事關唔難玩，所以就可以多行幾個圈，用多幾次絲帶，分數當然會爆增，多啲呀！要多啲呀！

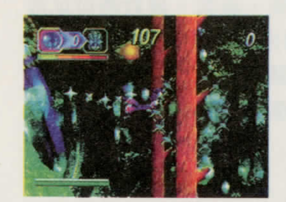




COURSE FOUR

一開始嗰個係乜東東？釘圈是也，有分攞㗎，不過，如果撞到嘅話就要扣5秒，搏唔搏就自己諗清諗楚啦！搏到就得分，搏唔到就……哎吔……！之後又點呢？當灰是向前行，又是「一望空闊」、「四野無物」，呀！非也，事實上怎會冇嘢執，記住，「跟圈走，有着數」呢句話，跟住啲圈飛，話咁快又會見到好多珠，不過，之後畫面會變成……嘩……！

弊！點解會變咗TOP VIEW嘅？OH NO！究竟點行至好呀？其實就好容易嘅啩，向右上角飛吧！唔單止有寶珠攞，仲可以搵到出口添，真係一舉兩得。一入到右手面嘅地方，有好多圈圈，分數呀！我來也！又有珠攞，真係又食又揸，呢一個「TOP VIEW迷宮」嘅出口就喺右下方，出到去又會番到起點。嗯？咁敵人個基地喺邊度？哦，原來係喺右上方，原來上次飛行時剩係掛住走，結果……當然係MISS咗啦！



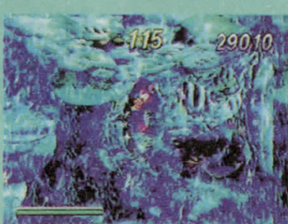


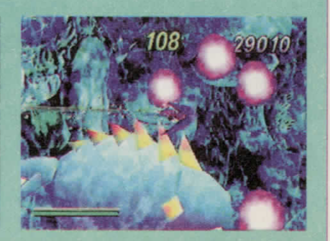


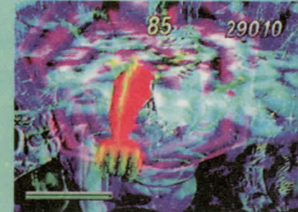

BOSS大圖鑑 Vol.2

唔係吓嘛？點解會嚟咗個大金魚缸嘅？哈！仲要同條大魚一齊游嚟游去添！哼！真係活該，呢次真係有咁耐風流就有咁耐折墮，竟然淪落到要做魚，唔得！點可以咁樣㗎！好！一於來個大反擊，但係點做好呢？唔……追又追唔到條大魚，又冇遠程攻擊，唔……真苦惱。

呀！有辦法！嘿嘿嘿……呢次你條衰魚仲唔死！正所謂「以彼之道還諸彼身」，呢次就係要用周圍啲細魚嚟「整死你」！方法好簡單，只要NiGHTS用盡全力衝向啲魚仔度，然後利用反彈力衝過去！NiGHTS勝在個頭夠硬，頂得住！冇有怕，之不過，記住要搵番同條大魚同LEVEL嘅魚仔嚟撞先至有較㗎！玩者唔好諗住可以「亂咁嚟」，事關真向大魚衝過去嘅話只有死路一條，如果準嘅話，兩三吓條大魚就會玩完，阿門……















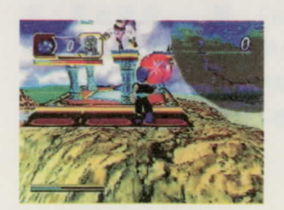
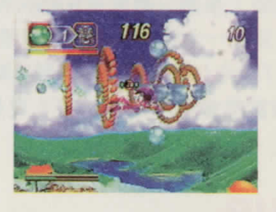


＊ SPLASH GARDEN ＊

COURSE ONE

嘩！玩呀！一開始就見到咁多寶珠，之不過有得睇冇得食真係冇癮。不過，好在前面有「些少」寶珠同好多嘅圈圈，好過冇啦！就好似其他嘅版一樣，話咁快又見到基地了，當然又好似其他版咁樣，唔夠寶珠用，咁樣點做至好呀？當然係走多幾轉啦。

行多幾轉唔緊要，最緊要係一開始嗰一大串寶珠，絕對！絕對唔可以放過，一粒都唔可以放過，如果唔係，真係要走成四個轉先至可以玩完呢個地域，呢個地方有乜嘢可以講嘅，答案係冇，真係冇，事關個地方真係得一條路咁多，又冇分支路，又冇乜特別地方可以去，所以真係冇乜嘢好講，快啲過關吧！





COURSE TWO

嘩！好多寶珠呀！去嚟去嚟，之不過要小心啲，事關這個可以話係「未來水世界」，周圍都係水，最攞命都係啲有圈或者寶珠嘅地方好多都俾水圍住咗，出入好便，兼且在進入後嘅行動會有些少偏差，真係要步步小心，唔好行差踏錯，後悔莫及。

過咗第一個「大水球」之後，記住向上飛一飛，有乜東東，當然係好嘢啦，之唔係嗰個大鐵籠，有好多寶珠嗰個呢？唔……當然又係喺水球之內，冇有怕，為咗盡快完成，一於好少理，衝呀！幸好係呢個地域裏頭啲水球唔係有好多，不過真係要小心，事關進入之後只有向前衝，冇得轉彎，如果想攞其中嘅物品，就要「教準角度」先至好衝入去，唔係就肯定會白行一場。

想攞得多啲寶珠，就一定唔可以放過喺水球裏面啲寶珠，就好似喺起點前後都有呢啲有寶珠嘅水球，又係嗰句：「有殺冇賠！」








COURSE THREE

真係賣大包，大清貨？一開始又有大把寶珠執，不過呢啲又係假像，事關後面啲珠係好難攞嘅，就好似先前嗰版咁，啲珠喺晒水球裏面真係冇陰公，真係玩到NiGHRS「氹氹轉」，左穿右插，撲來撲去都係得嗰幾粒寶珠，真係嘥晒啲時間，正所謂「一寸光陰一寸金」，最理想就係喺中間直插入去，咁就可以一直衝過去將所有嘅寶珠一次過「沒收」。













之後，當然又係見到敵人基地嘅時候，又當然唔夠數啦，所以，又當然要行多個圈啦！唉……好景不當，估唔到呢一版又有可惡嘅TIOP VIEW迷宮，當NiGHTS入咗公園，又要再一次面對呢個可怕嘅考驗，嗯……又咕唔到呢次咁易行，有晒箭咀，話咁快就搵到出口，而且出口度仲有絲帶攞，圈呀圈呀！分呀分呀！番到起點前仲有大把圈圈過，認真爽！呢一版簡直係一級享受！



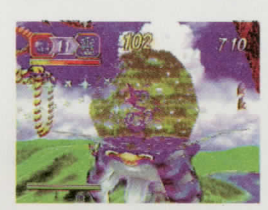


COURSE FOUR

就好似以上嗰三個地方咁，一開始又有寶珠執，且仲數目仲唔係少，認真正，之不過……又係喺中途見到目標物，又即係話又有事要發生了！今次又係乜嘢事呀？吓？呢次真係玩「水」玩出禍！

呢次真係入咗一個「水世界」，不過好鬼死正，NiGHTS真係變咗條魚，冇咗對腳，變咗做「鰭」，噢！太美妙了！成日喺天度飛，飛得多都悶啦，好在有呢個「水世界」，如果唔係一定會悶死，之不過，呢個水世界又真係有好多好嘢，圈又多，喺中間啲大水柱度又有寶珠，之後又有新花式，是正面嘅VIEW，向前衝嘅味道如何呢？好又快感呀！而且又有好多嘢執。一上番手竟然係起點，照咁睇……如果一開始就掉轉頭行嘅話……唔……呢個未嘗唔係一個攞分嘅好方法，不過就好係嘥時間啲，睇下各位玩者怎樣想呢？





BOSS大圖鑑 Vol.3

嘩！好大張床呀！用嚟做乜㗎？這個嘛……唔……究竟呢一個咁肥嘅「嘢」係乜傢伙，莫非佢就係……全中！他就是BOSS了！咁要點先至可以收拾他呢？呀……這個嘛……首先要小心啲分晰，現場冇任何可以借力嘅地方同物體，又沒有任何同BOSS一起嘅生物，所以可以好肯定咁講一句：「係肉搏戰！」

「不過點解好似點攻擊都冇乜作用咁……」唔……這個嘛，其實NiGHTS是要一直咁將BOSS推去右邊，一直咁推，其實唔係推而係「掟」，如困順嘅話，越向右行，NiGHTS可以利用BOSS擊毀右方嘅牆，一路係咁向右，到咗最後，BOSS會被封咗喺一個密室，咁就算大功告成。

至於打呢個BOSS嘅技巧，記住一定要保持掟BOSS時要保持水平，如果唔係好易會「彈親自己」，咁樣就會扣時間，好唔化算，仲好唔抵添，所以呢，小心駛得萬年船。



